



Saison	: 22/23	Gruppe	: 011 Spieltag 1 Gruppe 11 in Reute
Verband	: Württembergischer Fußball-Verband	Kennung	: 560561
Mannschaftsart	: 019 F-Junioren	Status	: Spielbetrieb freigegeben
Spielklasse	: 049 Bezirksturnier/Relegation	Staffelleiter	: Henry Frick
Spielgebiet	: 009 Bezirk Bodensee	Telefon	: 0151/61419415
		E-Mail	: h.frick@bezirk-bodensee.de

Sptg.	Spielkenung	Heimmannschaft Spilleitung	Gastmannschaft Assistent 1	Zeit/Tore Assistent 2	Spielstätte
Samstag, 01.10.2022					
1	560561001	TSG Bad Wurzach	SV Wolfegg I	09:00	Hauptplatz SV Reute
1	560561002	SV Vogt I	SV Ankenreute I	09:11	Hauptplatz SV Reute
1	560561003	FV Bad Waldsee I	FV Molpertshaus	09:22	Hauptplatz SV Reute
1	560561004	SV Reute I	TSG Bad Wurzach	09:33	Hauptplatz SV Reute
1	560561005	SV Wolfegg I	SV Vogt I	09:44	Hauptplatz SV Reute
1	560561006	SV Ankenreute I	FV Bad Waldsee I	09:55	Hauptplatz SV Reute
1	560561007	FV Molpertshaus	SV Reute I	10:06	Hauptplatz SV Reute
1	560561008	TSG Bad Wurzach	SV Vogt I	10:17	Hauptplatz SV Reute
1	560561009	FV Bad Waldsee I	SV Wolfegg I	10:28	Hauptplatz SV Reute
1	560561010	SV Reute I	SV Ankenreute I	10:39	Hauptplatz SV Reute
1	560561011	FV Molpertshaus	TSG Bad Wurzach	10:50	Hauptplatz SV Reute
1	560561012	SV Vogt I	FV Bad Waldsee I	11:01	Hauptplatz SV Reute
1	560561013	SV Wolfegg I	SV Reute I	11:12	Hauptplatz SV Reute
1	560561014	SV Ankenreute I	FV Molpertshaus	11:23	Hauptplatz SV Reute
1	560561015	TSG Bad Wurzach	FV Bad Waldsee I	11:34	Hauptplatz SV Reute
1	560561016	SV Reute I	SV Vogt I	11:45	Hauptplatz SV Reute
1	560561017	FV Molpertshaus	SV Wolfegg I	11:56	Hauptplatz SV Reute
1	560561018	SV Ankenreute I	TSG Bad Wurzach	12:07	Hauptplatz SV Reute
1	560561019	FV Bad Waldsee I	SV Reute I	12:18	Hauptplatz SV Reute
1	560561020	SV Vogt I	FV Molpertshaus	12:29	Hauptplatz SV Reute
1	560561021	SV Wolfegg I	SV Ankenreute I	12:40	Hauptplatz SV Reute

* - Ergebnis ist anerkannt

** - Anstosszeit steht noch nicht fest, oder ist noch nicht bekannt

U - Urteil

V - Verwaltungsentscheid

S - Spielinstanz

T - Testspiel